

## 稿約

- (1) 本刊宗旨專重研究動畫(Animation)漫畫(Comic)遊戲(Game)小說(Novel)等學術研究與最新趨勢為主，亦歡迎相關文創經濟產業與智慧財產權(Intellectual Property)的論文。
- (2) 來稿均由本刊編輯委員會送呈專家審查以決定刊登與否，亦得採行同儕審查，來稿者不得異議。
- (3) 本刊歡迎海內外學者賜稿，每篇論文以一萬五千字為原則，中、英、日文均接受；如字數過多，本刊會分兩期刊登。
- (4) 本刊每半年出版一期，每年 4 月 30 日、10 月 31 日截稿。
- (5) 本刊有文稿行文用字的刪改權，惟以不影響內容為原則。
- (6) 論文一律使用 APA 最新格式，來稿請用本刊提供之模板檔案，[電郵至 agcnresearch@gmail.com](mailto:agcnresearch@gmail.com) 或 [acgnassociation@gmail.com](mailto:acgnassociation@gmail.com)