

學術顧問

施奇廷 (東海大學 · 傻呼嚕同盟 Alplus)
許經菱 (中原大學 · 傻呼嚕同盟 Zero) 黃
瀛洲 (政治大學 · 傻呼嚕同盟 Jo-Jo)
杉浦一德 Kazunori Uhyo Sugiura (日本慶應大學)
梁世佑 (U-ACG 知識平台創辦人)

編輯委員會

王宗立 (樹德科技大學)	黃雲龍 (國立體育大學)
白恒旭 (東海大學)	黃盟欽 (輔仁大學)
皮國立 (國立中央大學)	康靜宜 (高雄醫學大學)
李昭鴻 (新生醫護管理專科學校)	彭心怡 (靜宜大學)
呂得成 (中國廈門大學嘉庚學院)	簡志峰 (中原大學)
卓福安 (文藻外語大學)	羅月美 (中原大學)
邱一平 (中國湖北黃岡師範學院)	羅芸芳 (中原大學)
張政偉 (國立體育大學)	蘇友瑞 (中原大學)
郭紫薇 (馬來西亞大學)	韓秉軒 (國立臺北科技大學)
黃文宗 (中原大學)	林明昌 (佛光大學)
黃智明 (元智大學)	葉碧翠 (國立中央警察大學)

本期主編

陳康芬、黃璽宇(中原大學)

稿 約

本刊宗旨專重研究動畫 (Animation) 漫畫 (Comic) 遊戲 (Game) 小說 (Novel) 等學術研究與最新趨勢為主，亦歡迎相關文創經濟產業與智慧財產權 (Intellectual Property) 的論文。

來稿均由本刊編輯委員會送呈專家審查以決定刊登與否，亦得採行同儕審查，來稿者不得異議。

本刊歡迎海內外學者賜稿，每篇論文以一萬五千字為原則，中英日文均接受；如字數過多，本刊會分兩期刊登。

本刊每半年出版一期，每年4月30日、10月31日截稿。

本刊有文稿行文用字的刪改權，惟以不影響內容為原則。

論文一律使用APA最新格式，來稿請用word檔案，[電郵至acgnresearch@gmail.com](mailto:acgnresearch@gmail.com)

泛二次元研究

二〇二四年十二月 第四期 (2024 年 12 月)

總編輯 許經菱

本期主編 陳康芬、黃璽宇

出版 台灣泛二次元研究學會

發行 中原大學全球客家與多元文化研究中心

桃園市中壢區中北路 200 號

電話(03)2656857 / (03)2656872 傳真(03)2656899

電郵地址：acgnassociation@gmail.com

ISSN 2960-0367 (印刷版)

ISSN 2960-2076 (數位版)

ACGN STUDY

The International Issue, No.4 (Published in Dec, 2024)

Editor in Chief Ching-Ling Hsu

Deputy Editor in Chief Wen Peng Chou Kang-fen Chen

Executive Editor Sue Iue Ruey

Publisher Taiwan Animation Comic Game Novel Research Association

Printed Distributed by Research Center for Global Hakka

and Multi-culture Chung Yuan Christian University

200, Chung Pei Rd., Chung Li, Taiwan 32023, R.O.C.

Tel (03) 2656857 / (03)2656872 FAX (03)2656899

Email acgnassociation@gmail.com

ISSN 2960-0367 (print)

ISSN 2960-2076 (Online)